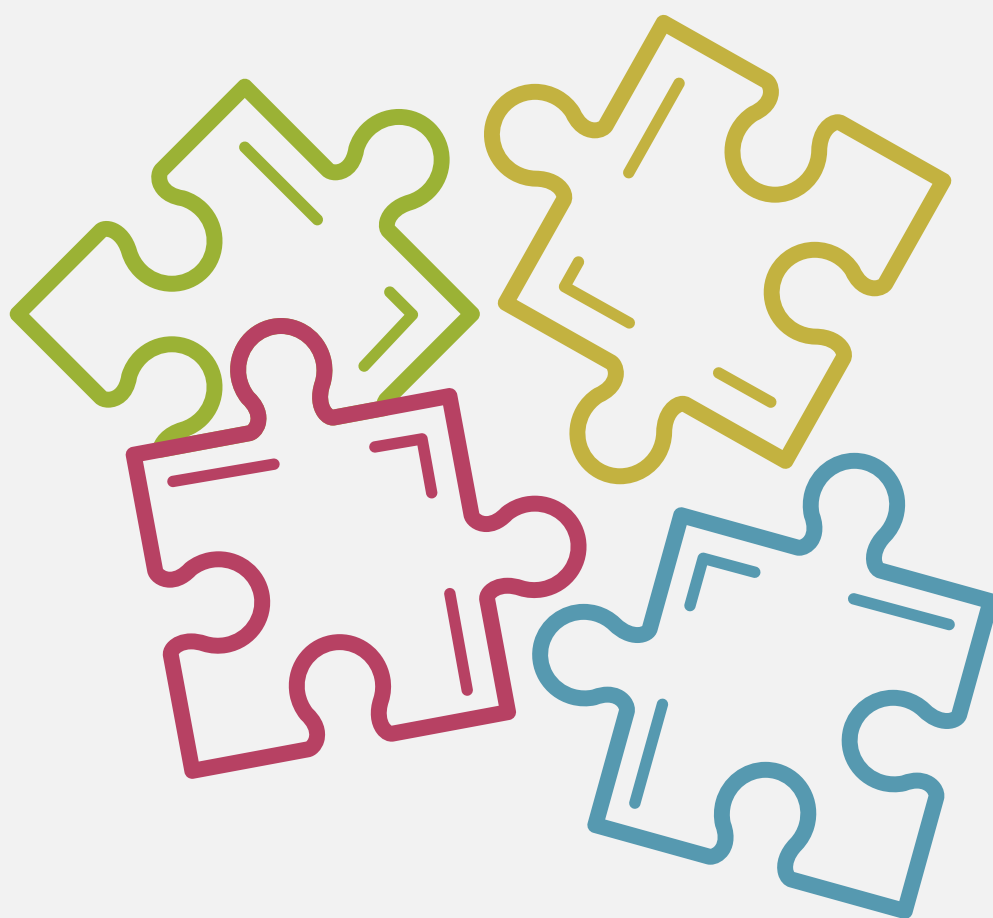


CATÁLOGO

MATERIALES DE ESTIMULACIÓN COGNITIVA 2022



NOTA:

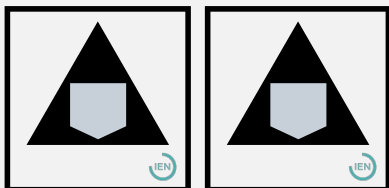
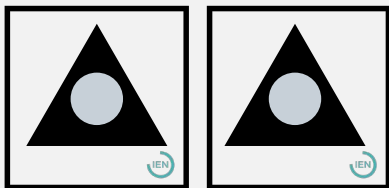
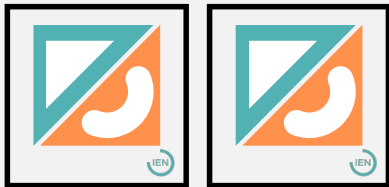
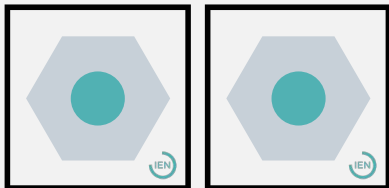
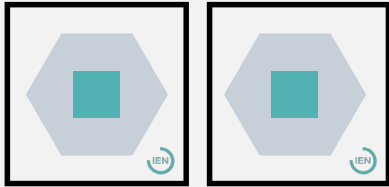
LA CLASIFICACIÓN DE LOS MATERIALES CONTENIDOS EN ESTE CATÁLOGO SE HA ESTRUCTURADO POR LA PRINCIPAL FUNCIÓN COGNITIVA QUE SE TRABAJA CON ELLOS SEGÚN SE IDEO EL MATERIAL. NO OBSTANTE, CADA MATERIAL TRABAJA DIVERSAS FUNCIONES COGNITIVAS Y PUEDE UTILIZARSE DE DISTITNAS FORMAS.

CADA UNO DE LOS MATERIALES CONTENIDOS EN ESTE CATÁLOGO SE ADQUIERE EN FORMATO DIGITAL POR LO QUE TENDRÁ QUE SER IMPRESO PARA PODER TRABAJAR CON ÉL.

CADA MATERIAL TIENE UN COSTE DE **1,50 EUROS**.



ATENCIÓN



ENCUENTRA LA PAREJA I

ENCUENTRA LAS TAREJTAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDas. NIVEL i

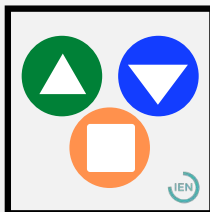
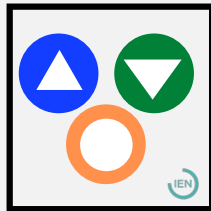
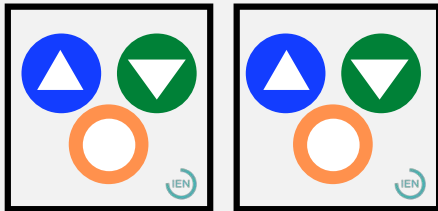
ENCUENTRA LA PAREJA II

ENCUENTRA LAS TAREJTAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDas. NIVEL ii

ENCUENTRA LA PAREJA III

ENCUENTRA LAS TAREJTAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDas. NIVEL iii

ATENCIÓN



ENCUENTRA LA PAREJA IV

ENCUENTRA LAS TAREJTAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. NIVEL IV

ENCUENTRA LA PAREJA V

ENCUENTRA LAS TAREJTAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. NIVEL V

ENCUENTRA LA PAREJA VI

ENCUENTRA LAS TAREJTAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. NIVEL VI

ATENCIÓN

569865

356664

569865

356664

10000

10000

100100

100100

S F
A D R

F M
N P A

ENCUENTRA LA PAREJA VII

ENCUENTRA LAS TAREJAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. NIVEL VII

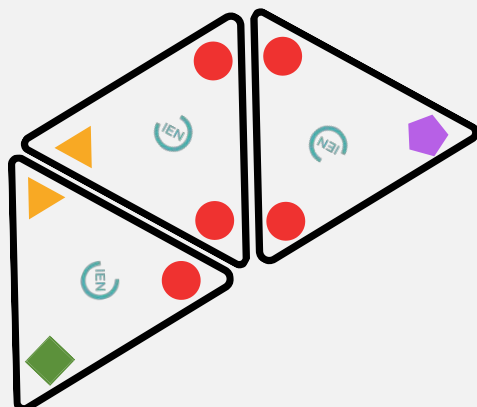
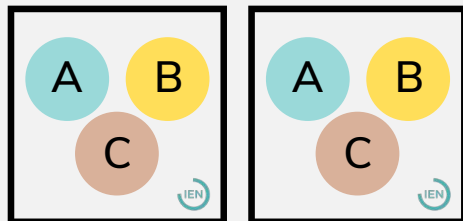
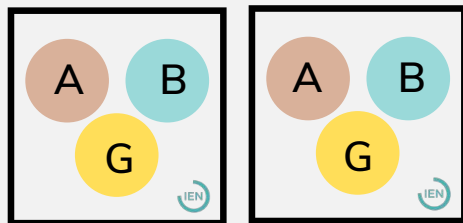
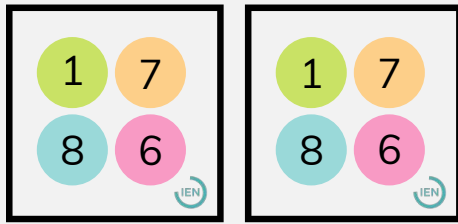
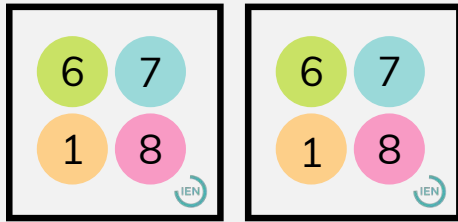
ENCUENTRA LA PAREJA VIII

ENCUENTRA LAS TAREJAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. NIVEL VIII

DOBLE DE LETRAS

ENCUENTRA EL ELEMENTO REPETIDO EN LAS TARJETAS MÁS RÁPIDO QUE TU Oponente

ATENCIÓN



ENCUENTRA LA PAREJA N°

ENCUENTRA LAS TAREJAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. NIVEL ELEVADO

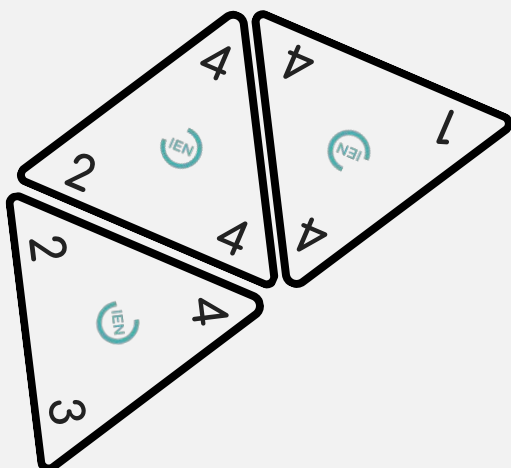
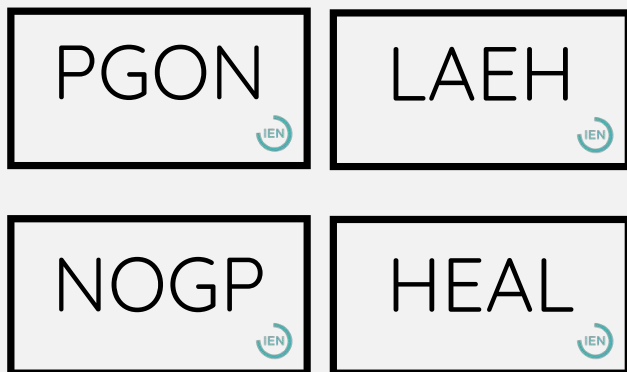
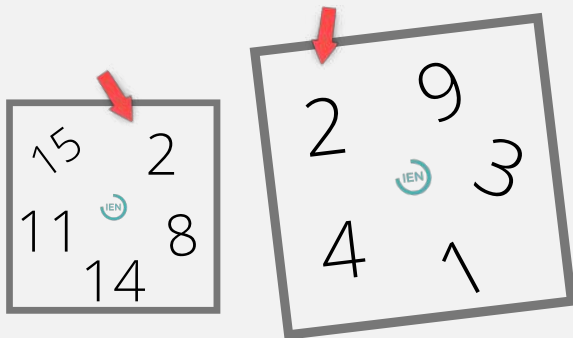
ENCUENTRA LA PAREJA LETRAS

ENCUENTRA LAS TAREJAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. NIVEL MODERADO

DOMINÓ TRIANGULAR COLORES

JUNTA LOS LADOS DEL DOMINÓ QUE CONTENGAN LAS MISMAS FORMAS GEOMÉTRICAS Y DEL MISMO COLOR, EN LA MISMA POSICIÓN

ATENCIÓN



DOBLE DE NÚMEROS

ENCUENTRA EL ELEMENTO REPETIDO EN LAS TARJETAS MÁS RÁPIDO QUE TU Oponente

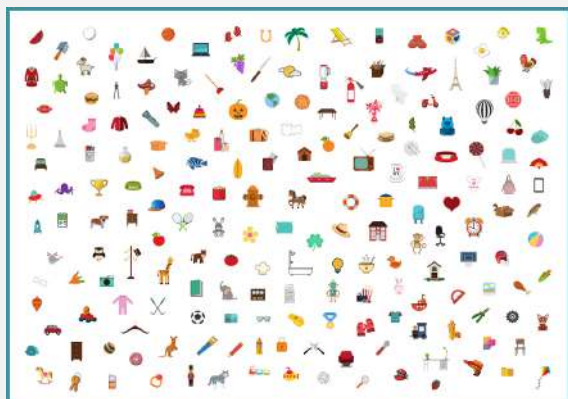
ENCUENTRA EL CONTRARIO

ENCUENTRA LAS TARJETAS QUE CONTENGAN LAS MISMAS LETRAS ESCRITAS EN ORDEN INVERSO A LA ORIGINAL

DOMINÓ TRIANGULAR NÚMEROS

JUNTA LOS LADOS DEL DOMINÓ QUE CONTENTAN LOS MISMOS NÚMEROS, EN LA MISMA POSICIÓN

ATENCIÓN



ENCUÉNTRALO

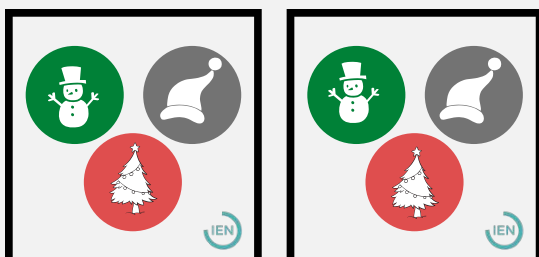
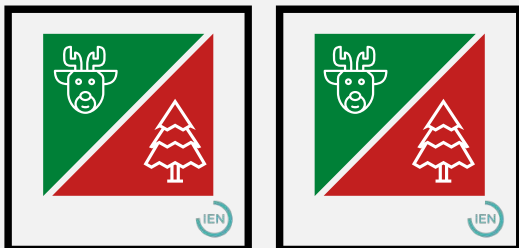
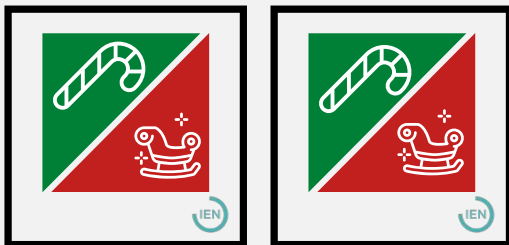
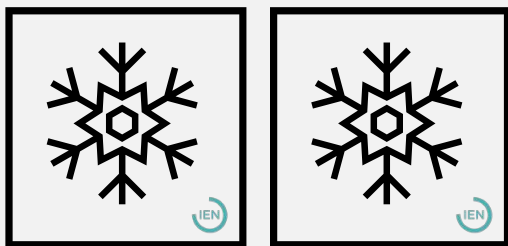
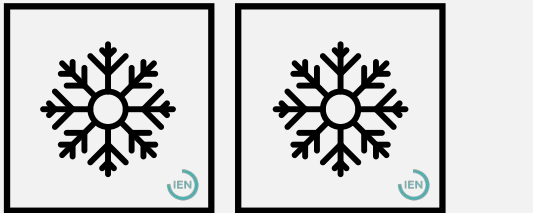
SACA UNA FICHA Y ENCUENTRA EL MISMO EN EL
TABLERO



ENCUENTRA LA MATRÍCULA

Encuentra la tarjeta que tenga el mismo número
de matrícula

ATENCIÓN (EN NAVIDAD)



ENCUENTRA LA PAREJA I

ENCUENTRA LAS TAREJAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. NIVEL FACIL

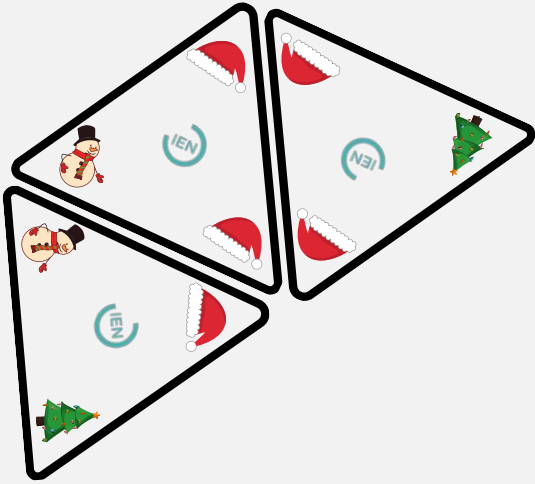
ENCUENTRA LA PAREJA II

ENCUENTRA LAS TAREJAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. NIVEL MEDIO

ENCUENTRA LA PAREJA III

ENCUENTRA LAS TAREJAS IGUALES DE ENTRE TODAS LAS DISPONIBLES LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. NIVEL MODERADO

ATENCIÓN (EN NAVIDAD)



DOMINÓ TRIANGULAR NAVIDAD

JUNTA LOS LADOS DEL DOMINÓ QUE
CONTENTAN LOS MISMOS OBJETOS NAVIDEÑOS
EN LA MISMA POSICIÓN

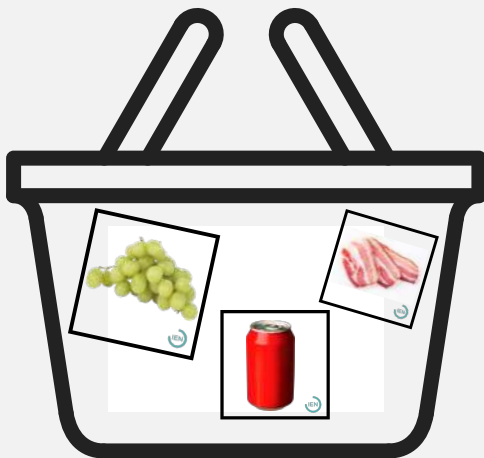




DOBLE DE NAVIDAD

ENCUENTRA EL ELEMENTO REPETIDO EN LAS
TARJETAS MÁS RÁPIDO QUE TU Oponente

MEMORIA

4 Huevos
120 gr de azucar
120 gr de harina



APRENDE LA RECETA

Memoriza la receta de cada tarjeta. Varios niveles de dificultad

SUPERMERCADO

Haz la lista de la compra y memorízala. Tendrás que encontrar los productos que recuerdes en el supermercado y ponerlos en tu cesta.

CÁLCULO

1+1	4+10	7+8	2+4
5+5	2+3	9+9	2+2
6+10	1+8	1+10	4+4

10

22

$14 - 7$

7

$27 - 5$

22

$6 + 5$

11

$6 + 8$

14

BINGO DE CÁLCULO

SACA LOS NÚMEROS Y TACHA EN EL TABLERO LA OPERACIÓN QUE CORRESPONDA CON ESE NÚMERO

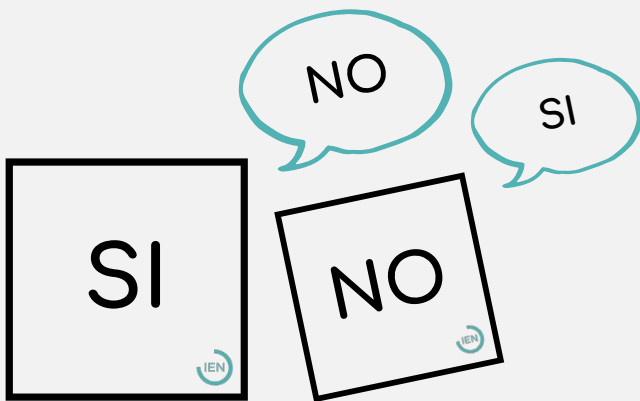
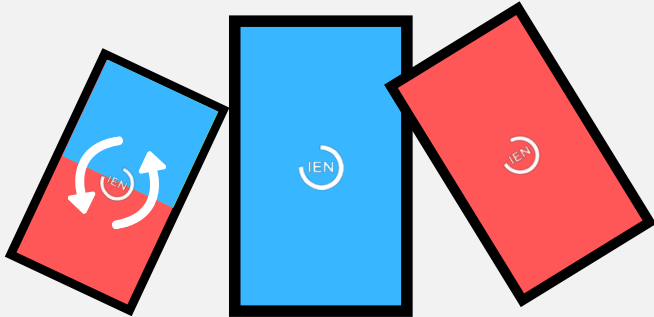
ENCUENTRA EL RESULTADO RESTAS

ENCUENTRA EL RESULTADO DE CADA OPERACIÓN

ENCUENTRA EL RESULTADO SUMAS

ENCUENTRA EL RESULTADO DE CADA OPERACIÓN

INHIBICIÓN



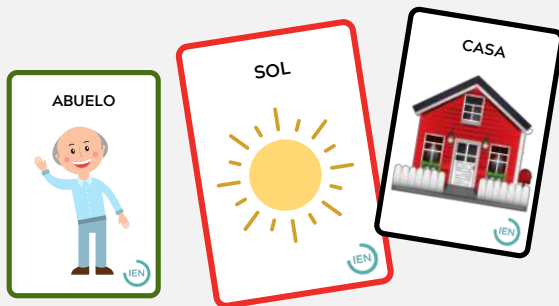
CAMBIO DE COLOR

BARAJA LAS CARTAS Y DÉJALAS SOBRE LA MESA DE UNA EN UNA MIENTRAS DICES EL NOMBRE DEL COLOR DE LA CARTA. CUANDO SALGA UNA CARTA DE CAMBIO DE COLOR, DEBES CAMBIAR EL NOMBRE DE LOS COLORES AL DECIRLOS. POR EJEMPLO: DECIR ROJO CUANDO SALGA UNA CARTA AZUL. HAZLO LO MÁS RÁPIDO POSIBLE

DI EL CONTRARIO

DI EL CONTRARIO DE CADA TARJETA AL DEJAR LAS TARJETAS SOBRE LA MESA LO MÁS RÁPIDO QUE PUEDES. LAS REGLAS CAMBIAN SI ESTÁN ESCRITAS EN MINÚSCULA

LENGUAJE



1. ¿Qué está sucediendo en la imagen?
2. ¿Cuántas personas hay?
3. Describe a las personas: edad, color de pelo, piel, ropa, etc.
4. ¿Qué están haciendo?
5. Describe el entorno y los objetos de alrededor



Señala el animal que NO vive en el mar



CONSTRUYE UNA HISTORIA

COGE UNA TARJETA DE CADA COLOR Y ESCRIBE UNA HISTORIA

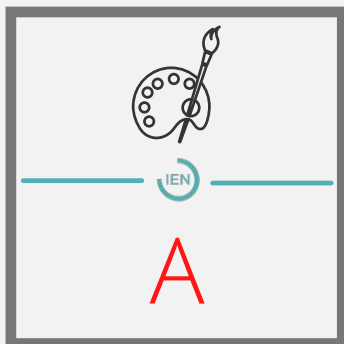
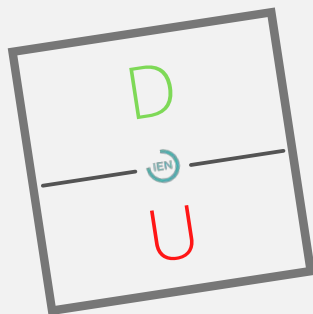
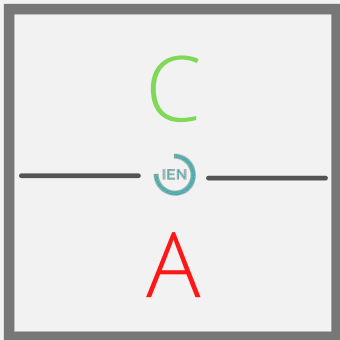
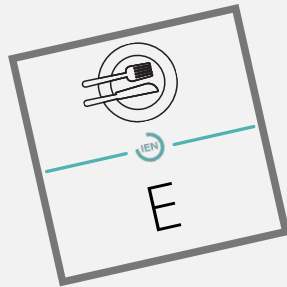
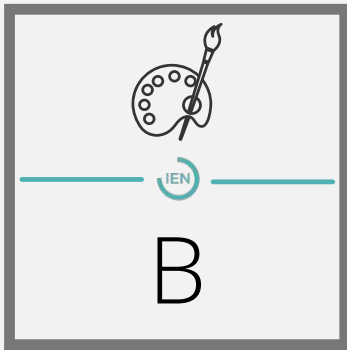
TARJETAS DESCRIPTIVAS

DESCRIBE LA IMAGEN CON AYUDA DE LAS PREGUNTAS

TARJETAS DE COMPRESIÓN

LEE EL ENUNCIADO Y ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA

LENGUAJE



ENCUENTRA UNA PALABRA

I

ENCUENTRA UNA PALABRA DE LA CATEGORÍA QUE SE INDICA Y QUE COMIENZE POR LA LETRA QUE APARECE

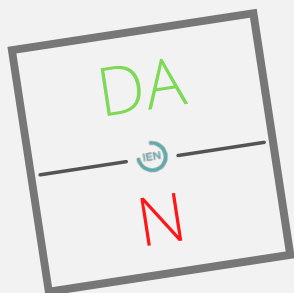
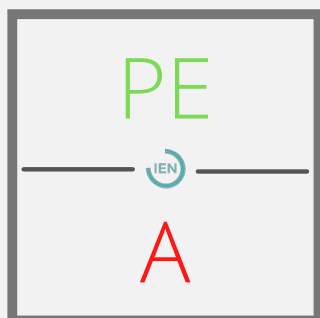
ENCUENTRA UNA PALABRA II

ENCUENTRA UNA PALABRA QUE COMIENZE POR LA LETRA INDICADA EN VERDE Y NO CONTENGA LA LETRA INDICADA EN ROJO

ENCUENTRA UNA PALABRA III

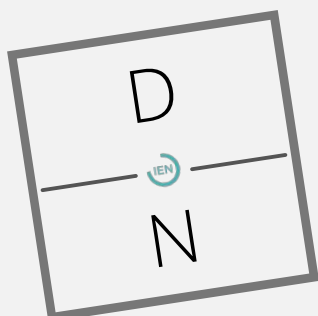
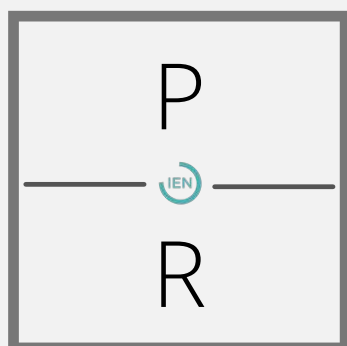
ENCUENTRA UNA PALABRA DE LA CATEGORÍA QUE SE INDICA Y QUE NO CONTENGA LA LETRA EN ROJO

LENGUAJE



ENCUENTRA UNA PALABRA IV

ENCUENTRA UNA PALABRA QUE COMIENZE POR LAS LETRAS INDICADAS EN VERDE Y NO CONTENGA LA LETRA INDICADA EN ROJO

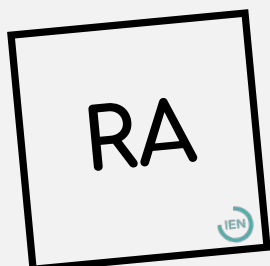
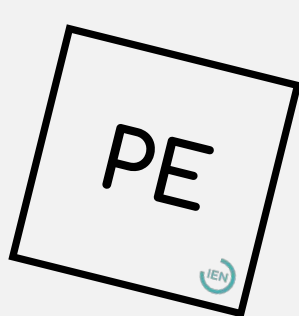


ENCUENTRA UNA PALABRA V

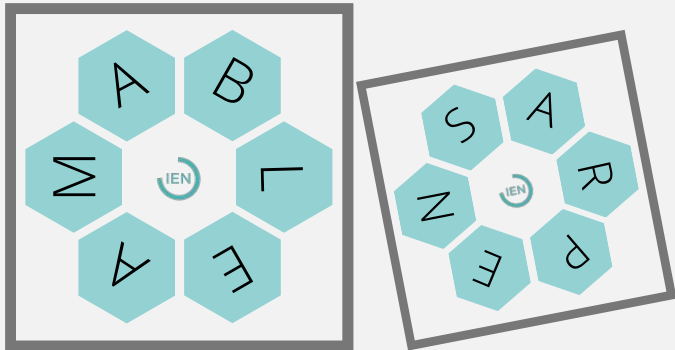
ENCUENTRA UNA PALABRA QUE CONTENGA LAS DOS LETRAS QUE APARECEN EN CADA TARJETA

FORMA PALABRAS

ESCRIBE TODAS LAS PALABRAS QUE PUEDES COMBINANDO LAS SÍLABAS DEL JUEGO

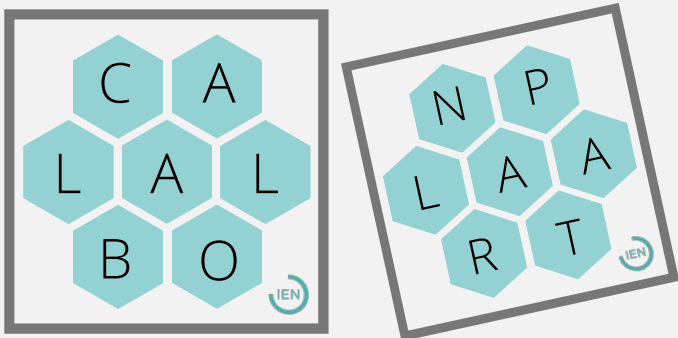


LENGUAJE



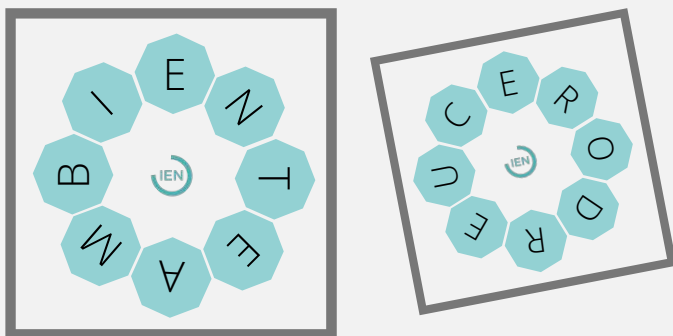
ENCUENTRA LA PALABRA I

ENCUENTRA LA PALABRA ESCRITA DENTRO DE LA RUEDA LO MÁS RÁPIDO POSIBLE. NIVEL 1



ENCUENTRA LA PALABRA II

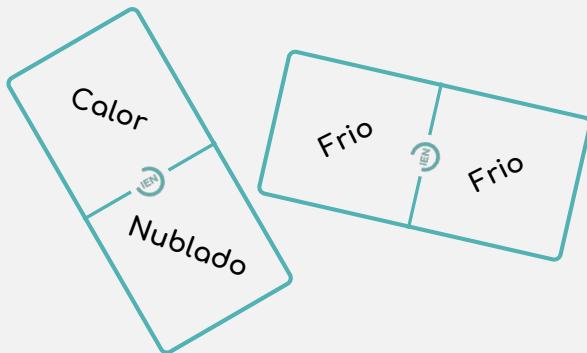
ORDENA LAS LETRAS DEL PANEL PARA ENCONTRAR LA PALABRA OCULTA. 3 NIVELES DENTRO DEL MATERIAL



ENCUENTRA LA PALABRA III

ENCUENTRA LA PALABRA ESCRITA DENTRO DE LA RUEDA LO MÁS RÁPIDO POSIBLE. NIVEL 1

LENGUAJE



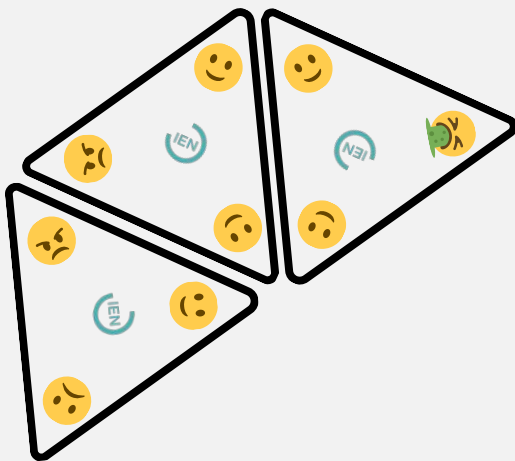
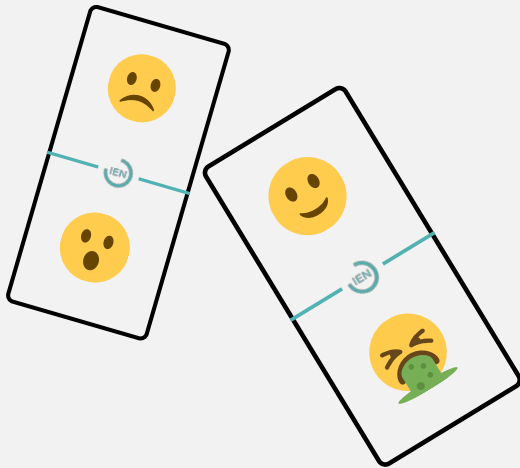
DOMINÓ SINÓNIMOS Y ANTÓNIMOS

JUEGO DEL DOMINÓ DONDE TENDRÁS QUE UNIR
LOS LADOS SI SON SINÓNIMOS / ANTÓNIMOS

BUSCA EL NOMBRE Y DELETRA

BUSCA EL NOMBRE DE CADA FOTOGRAFÍA Y LAS
LETRAS DE LA PALABRA

EMOCIONES



 Cansado/a	 Orgullosa/a	 Asustado/a	 Pensativo/a
 Triste	 Sorprendido/a	 Avergonzado/a	 Satisfecho/a

DOMINÓ DE EMOCIONES

JUEGO AL DOMINÓ CLÁSICO JUNTANDO LAS EXPRESIONES FACIALES IGUALES A LA VEZ QUE DEBEMOS EXPRESAR UNA SITUACIÓN QUE NOS HAGA SENTIR ESA EMOCIÓN

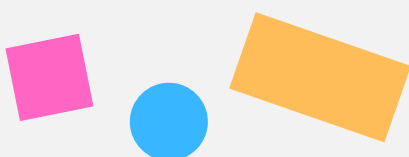
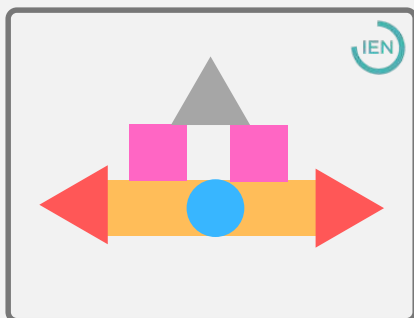
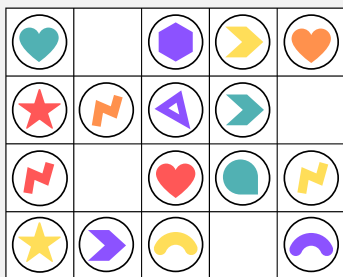
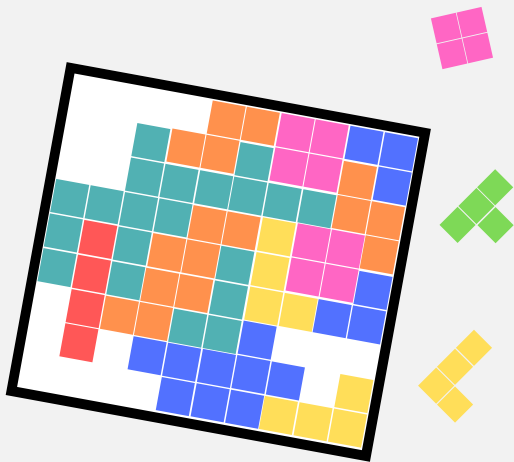
DOMINÓ TRIANGULAR DE EMOCIONES

JUNTA LOS LADOS DEL DOMINÓ QUE CONTENTAN LAS MISMAS EXPRESIONES FACIALES EN LA MISMA POSICIÓN

BINGO DE EMOCIONES

JUEGA AL BINGO IDENTIFICANDO LAS EMOCIONES Y EXPRESANDO UNA SITUACIÓN QUE TE HAYA HECHO EXPERIMENTAR ESA EMOCIÓN

VISOCONSTRUCCIÓN



CONSTRUCCIÓN DE COLORES

COLOCA LAS FICHAS EN EL TABLERO
INTENTANDO REPRODUCIR LOS MODELOS
EXACTAMENTE IGUAL

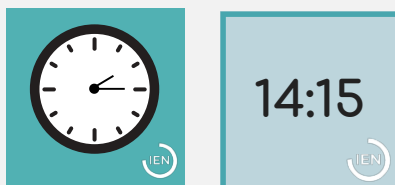
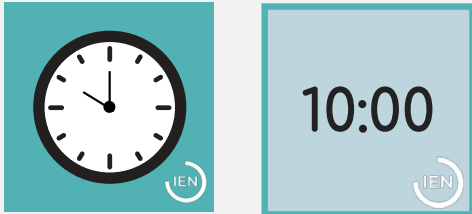
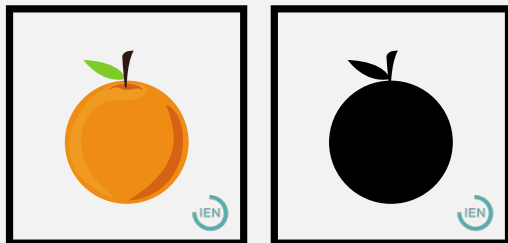
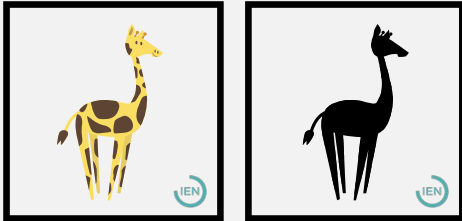
CONTRUYE EL MODELO I

COLOCA LAS FICHAS EN EL TABLERO
INTENTANDO REPRODUCIR LOS MODELOS
EXACTAMENTE IGUAL

CONTRUYE EL MODELO II

COLOCA LAS PIEZAS INTENTANDO REPRODUCIR
EL DISEÑO DE CADA TARJETA

GNOSIAS



ENCUENTRA LA SOMBRA

ENCUENTRA LAS TARJETAS IGUALES QUE LAS ORIGINALES PERO CUYA SILUETA SEA NEGRA

LAS HORAS

UNE LAS TARJETAS DE CADA RELOJ DE AGUJAS CON LAS QUE MARQUEN LA MISMA HORA EN EL RELOJ DIGITAL

